COMMANDES DU JEU 10

CONFIGURATION D'UNE PARTIE 37

JOUER À EA SPORTS FIFA FOOTBALL 38

MODES DE JEU 41

PlayStation®Network 45

PRO VIRTUEL 46

PERSONNALISER 47

GESTION D'ÉQUIPE 48

ARÈNE 51

## AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

## PRÉCAUTIONS*

Cette carte PlayStation®Vita contient un logiciel destiné au système PS Vita. N'utilisez jamais cette carte PS Vita sur un autre système : cela pourrait l'endommager. Lisez attentivement le mode d'emploi du système PS Vita afin d'éviter une mauvaise utilisation. Assurez-vous d'insérer la carte PS Vita dans le bon sens. Les cartes PS Vita peuvent représenter un risque d'étouffement. Conservez les cartes PS Vita hors de portée des jeunes enfants pour éviter qu'ils ne les avalent accidentellement. Ne touchez pas les extrémités de la carte PS Vita avec vos mains ou avec des objets métalliques. Ne tordez pas la carte PS Vita et ne l'exposez pas à un fort impact physique. Ne laissez pas la carte PS Vita entrer en contact avec du liquide. Ne démontez pas et ne modifiez pas la carte PS Vita. Ne laissez pas la carte PS Vita près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide.

IMPORTANT : les données de la carte PS Vita pourraient être perdues ou corrompues dans les situations suivantes :
– si la carte PS Vita est retirée du système PS Vita ou si le système PS Vita est éteint pendant que des données sont lues sur la carte PS Vita ou enregistrées dessus.
– si la carte PS Vita est utilisée à un endroit où elle pourrait être affectée par de l'électricité statique ou des interférences électriques.

Si, pour une raison quelconque, des données sont perdues ou corrompues, il est impossible de récupérer ces données. Il est recommandé de faire régulièrement une copie de sauvegarde de vos données.

*s'applique uniquement aux cartes PS Vita

## PIRATAGE

L'utilisation du système PS Vita et de cette carte PS Vita est régie par la licence du logiciel. Le système PS Vita et cette carte PS Vita sont équipés de mécanismes de protection technique destinés à empêcher la reproduction non autorisée des éléments de cette carte soumis à un copyright. Toute utilisation non autorisée de marques déposées et toute reproduction non autorisée d'éléments soumis à un copyright en contournant ces mécanismes, ou de toute autre façon, constitue un délit. Si vous possédez des informations sur des produits piratés ou sur les méthodes employées pour déjouer nos mesures de protection technique, veuillez nous en avertir par e-mail à anti-piracy@eu.playstation.com ou contacter votre service consommateur local dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

## MISES À JOUR DU LOGICIEL SYSTÈME

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel système pour le système PS Vita, visitez eu.playstation.com ou consultez le mode d'emploi du système PS Vita.

En suivant les instructions qui apparaissent à l'écran, vous pouvez mettre à jour le logiciel système du système PS Vita. Avant de procéder à la mise à jour, vérifiez le numéro de version des données de mises à jour.

- **Pendant une mise à jour, ne pas retirer l'adaptateur AC.**
- **Pendant une mise à jour, ne pas éteindre le système ni retirer la carte PS Vita.**
- **Ne pas annuler la mise à jour avant la fin car cela risque d'endommager le système PS Vita.**

## VÉRIFIER QUE LA MISE À JOUR A ÉTÉ EFFECTUÉE

Sélectionnez « Paramètres » sur l'écran d'accueil, puis sélectionnez l'option « Système ». Sélectionnez « Informations système » et si le numéro de version du « Logiciel système » affiché à l'écran correspond au numéro de version des données de mise à jour, cela signifie que la mise à jour a été effectuée.

# SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Une classification par âge PEGI apparaît sur la boîte de ce jeu. Le système de classification par âge PEGI a pour but d'éviter que les enfants ou les adolescents ne jouent à des jeux qui ne conviennent pas à leur tranche d'âge. Il permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. REMARQUE : la classification par âge n'indique aucunement la difficulté du jeu.

La classification se compose de trois éléments, le premier étant une icône qui détermine l'âge minimum recommandé pour le jeu:

Le deuxième élément consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Ces icônes de contenus sont les suivantes :

Pour plus d'informations, visitez le site : **www.pegi.info**

Le troisième élément est une icône indiquant si le jeu peut être joué en ligne. Cette icône ne peut être utilisée que par les fournisseurs de jeux en ligne qui se sont engagés à respecter certaines normes, comme la protection des mineurs dans les jeux en ligne. Pour plus d'informations, visitez le site : **www.pegionline.eu**

# CONTRÔLE PARENTAL

Vous pouvez paramétrer le système PS Vita pour empêcher l'accès à des jeux qui ne sont pas adaptés à la tranche d'âge d'un enfant qui utilise le système PS Vita. Il est recommandé de paramétrer le contrôle parental si un enfant trop jeune pour jouer à ce jeu ou à d'autres jeux que vous avez achetés pour le système PS Vita est amené à utiliser le système PS Vita. La classification par âge de ce produit apparaît sur sa boîte.

Le niveau de contrôle parental par défaut du système PS Vita est défini à 9. Vous devrez paramétrer le niveau de contrôle parental du système PS Vita sur l'un des 11 niveaux pour empêcher votre enfant d'accéder à du contenu inapproprié à sa tranche d'âge. Le rapport entre la classification par âge d'un produit dans votre région et les niveaux de contrôle parental du système PS Vita est le suivant :

| NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| CLASSIFICATION PAR ÂGE | 18™ | 16™ | 12™ | 7™ | 3™ |

Par exemple, si votre enfant est âgé de 11 ans, vous devriez empêcher l'accès à du contenu qui est classé comme approprié pour 12 ans et plus. Dans ce cas, paramétrez le contrôle parental du système PS Vita au niveau 3. Plus le niveau est bas, plus le contrôle est élevé. Vous pouvez toujours modifier les paramètres du contrôle parental afin d'autoriser le contenu pour des utilisateurs plus âgés.

Dans de rares cas, le niveau de contrôle parental pour un produit peut être plus restrictif (plus bas) que le niveau qui s'applique habituellement à la classification par âge dans votre pays. Ceci est dû aux différences des systèmes de classification par âge dans les différents pays où ce produit est vendu. Vous devrez peut-être réinitialiser le niveau de contrôle parental sur votre système PS Vita pour activer le contenu de ce produit.

Pour savoir comment paramétrer le contrôle parental, consultez : **eu.playstation.com/psvita/support/manuals**

## INFORMATIONS RÉGLEMENTAIRES*

CE N1158

Ce produit est fabriqué par Sony Computer Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japon.
Le représentant autorisé pour la compatibilité électromagnétique (EMC) et la sécurité produit en Europe
est Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Allemagne.

*s'applique uniquement aux cartes PS Vita

**REMARQUE :** les instructions de commande de ce manuel font référence à la configuration de commandes Classique. Une fois votre profil créé, sélectionnez PERSONNALISER > PARAMÈTRES > PARAMÈTRES COMMANDES pour modifier les commandes.

## En attaque

| Dribbles | |
|---|---|
| **Déplacer le joueur/Courir** | Joystick gauche |
| **Accélérer** | Touche R (maintenir) |
| **Arrêter le ballon/écran** | Joystick gauche (relâcher) + touche R |
| **Arrêter le ballon et faire face au but** | Joystick gauche (relâcher) + touche L |
| **Feinte** (à la réception du ballon) | Touche L (maintenir) |

| | |
|---|---|
| **Appel de balle coéquipier** | Touche L (double appui bref) |
| **Dribbles précis** | Touche L (maintenir) + touche R (maintenir) |
| **Contrôle de la vitesse** (en possession du ballon) | Touche L (maintenir) |
| **Conduite de balle** | Joystick droit |
| **Modificateur geste technique** | Joystick droit + touche L (maintenir) |

**Astuce d'entraîneur : protection du ballon**
Pour protéger votre ballon, relâchez le joystick gauche et maintenez la touche R. Votre joueur se placera entre le ballon et son adversaire en tenant d'écarter ce dernier.

| Tirs | |
|---|---|
| **Tir/tête/reprise de volée** | Touche ◉ |
| **Tir en finesse/placé** | Touche L + touche ◉ |
| **Balle piquée** | Touche L + touche R + touche ◉ |
| **Feinte de tir** (dans le camp adverse) | Touche ◉ (maintenir), puis touche ⊗ |

| Passes | |
|---|---|
| **Orienter passe/centre** | Joystick gauche |
| **Passe courte/tête** (maintenir pour passer au joueur plus éloigné) | Touche ⊗ |
| **Passe lobée** (maintenir pour doser la distance) | Touche ▣ |
| **Passe en profondeur** (maintenir pour passer au joueur plus éloigné) | Touche △ |
| **Passe lobée avec rebond** | Touche R + touche ▣ |
| **Ballon en profondeur piqué** (maintenir pour passer au joueur plus éloigné) | Touche L + touche △ |
| **Une-deux** | Touche L + touche ⊗ |
| **Appel de balle après une passe** | Touche L + touche ⊗ (double appui bref) |
| **Feinte de lob** | Touche ▣ (maintenir), puis touche ⊗ |

**Astuce d'entraîneur : une-deux**
Pour lancer un une-deux, appuyez sur la touche ✕ tout en maintenant la touche L pour que votre joueur transmette le ballon à un proche coéquipier et relâchez la touche L puis orientez le joystick gauche pour lui faire poursuivre sa course. Appuyez ensuite sur la touche ✕ (passe à ras de terre), la touche △ (passe en profondeur), la touche □ (passe lobée), ou sur la touche L + la touche △ (passe en profondeur lobée) pour lui redonner immédiatement le ballon. Synchronisez bien la passe pour éviter l'interception.

| Contrôle du ballon | |
|---|---|
| **Contrôle** (à la réception du ballon) | Joystick droit (maintenir pour doser la distance) |
| **Annuler passe/tir** | Touche L + touche R |
| **Mouvement libre** | Touche L (maintenir) + touche R (maintenir) |

| Centres | |
|---|---|
| **Centre** (maintenir pour doser la distance) | Touche ◉ |
| **Centre à mi-hauteur** (dans la zone de centre) | Touche ◉ (double appui bref) |
| **Centre à ras de terre** (dans la zone de centre) | Touche ◉ (triple appui bref) |
| **Centre immédiat** (hors de la zone de centre) | Touche L + touche ◉ |
| **Centre immédiat à mi-hauteur** (hors de la zone de centre) | Touche L + touche ◉ (double appui bref) |
| **Centre immédiat à ras de terre** (hors de la zone de centre) | Touche L + touche ◉ (triple appui bref) |

## Gestes techniques

Maintenez la touche L et orientez le joystick gauche ou le joystick droit (en fonction du pied) pour effectuer les gestes techniques suivants.

**REMARQUE :** les commandes indiquées ci-dessous supposent que le joueur se déplace vers le haut et elles doivent être adaptées en fonction de la direction de votre joueur.

| | |
|---|---|
| **Feinte de corps** | Joystick droit ← (petit coup)/<br>joystick droit → (petit coup) |
| **Passement de jambes** | Joystick droit ↑, ←/joystick droit ↑, → |
| **Râteau** | Joystick droit←, ↑/joystick droit →, ↑ |
| **Faire rouler la balle** | Joystick droit← (maintenir)/<br>joystick droit → (maintenir) |
| **Râteau arrière** (à l'arrêt seulement) | Joystick gauche ↓ (petit coup) |

| | |
|---|---|
| **Talonnade** | Joystick droit ↑ (petit coup), ↓ talonnade |
| **Pichenette vers le haut** | Joystick droit ↑ (petit coup), ↑, ↑ pichenette vers le haut |
| **Roulette** | Joystick droit ↓, ←, ↑, →/ joystick droit ↓, →, ↑, ← |
| **Feinte vers la gauche et départ à droite** | Joystick droit ←, ↓, → |
| **Feinte vers la droite et départ à gauche** | Joystick droit →, ↓, ← |
| **Double talonnade** | Joystick droit ↑ (petit coup), ↓ |
| **Arc-en-ciel simple** | Joystick droit ↓ (petit coup), ↑, ↑ |
| **Arc-en-ciel avancé** | Joystick droit ↓ (petit coup), ↑ (maintenir), ↑ (petit coup) |

| | |
|---|---|
| **Feinte à gauche et départ à droite** | Joystick droit⬅, ⬇, ➡ |
| **Feinte à droite et départ à gauche** | Joystick droit➡, ⬇, ⬅ |
| **Flip flap** (haut niveau technique nécessaire) | Joystick droit➡, ⬇, ⬅ |
| **Feinte râteau arrière, sortie à gauche** (à l'arrêt seulement) | Joystick gauche ⬇, ➡, ⬇, ⬅ |
| **Feinte râteau arrière, sortie à droite** (à l'arrêt seulement) | Joystick gauche⬇, ⬅, ⬇, ➡ |
| **Talonnade intérieure** (en courant uniquement) | Joystick droit↙, ↙/joystick droit ↘, ↘ |
| **Louche** (à l'arrêt uniquement) | Joystick droit↙, ↙/Joystick droit↘, ↘ |
| **Hocus Pocus** | Joystick droit⬇, ⬅, ⬇, ➡ |
| **Triple flip flap** | Joystick droit⬇, ➡, ⬇, ⬅ |

| | |
|---|---|
| **Râteau et talonnade** (en courant uniquement) | Joystick droit➡ (maintenir), ⬆ (petit coup)/ joystick droit ⬅ (maintenir), ⬆ (petit coup) |
| **Coup du sombrero** (à l'arrêt uniquement) | Joystick droit⬆ (petit coup), ⬆, ⬇ |
| **Changement de direction** | Joystick droit⬆ (petit coup), ⬅ (petit coup)/ joystick droit⬆ (petit coup), ➡ (petit coup) |
| **Feinte de râteau** (à l'arrêt uniquement) | Joystick droit⬅ (maintenir), ➡ (petit coup)/ joystick droit ➡ (maintenir), ⬅ (petit coup) |
| **Feinte de coup du foulard** (en accélérant uniquement) | Touche ▣/touche ◉, puis touche ⊗ + joystick gauche ⬇ |

| | |
|---|---|
| **Jongle** (à l'arrêt uniquement) | Touche R (appui bref) |
| **Coup du sombrero à l'envers** | Joystick gauche ↓ (maintenir) |
| **Coup du sombrero** | Joystick gauche ← (maintenir)/ joystick gauche → (maintenir) |
| **Tour du monde** | Joystick droit sens horaire/anti horaire |
| **Flip flap en l'air** | Joystick droit → (petit coup), ← (petit coup) |
| **Pichenette pour reprise de volée** | Joystick gauche ↑ (maintenir) |
| **Tour autour du monde** | Joystick droit sens anti horaire, ↑ (petit coup) |

**REMARQUE :** dans *EA SPORTS FIFA Football*, les joueurs peuvent effectuer beaucoup plus de gestes techniques que ceux mentionnés ici ! Allez sur le terrain et essayez de vous familiariser avec ces gestes techniques !

## En défense

| En défense | |
|---|---|
| **Déplacement du joueur** | Joystick gauche |
| **Changement de joueur** | Touche L (appui bref) |
| **Changement de joueur dirigé** | Joystick droit |
| **Accélérer** | Touche R (maintenir) |
| **Pressing** | Touche ⊗ (maintenir) |
| **Pressing deuxième défenseur** | Touche ◉ (maintenir) |

| | |
|---|---|
| **Tacle glissé** | Touche ▢ |
| **Lutte** | Touche L (maintenir) |
| **Pressing course** | Touche L (maintenir) + touche R (maintenir) |
| **Pressing attaquants** | Touche L (maintenir) + touche ⊗ (maintenir) |

**Commandes du jeu**
Astuce d'entraîneur : pressing course et pressing attaquants Si un adversaire se déplace rapidement, maintenez la touche L et appuyez sur la touche R pour contrôler la vitesse du défenseur et lui permettre de se positionner pour tacler. Si vous ne voulez pas qu'il se livre, maintenez la touche L et appuyez sur la touche ⊗ pour simplement presser. Votre joueur restera face à l'adversaire et ne tentera pas de tacle. Et, au moindre signe d'un mauvais contrôle, relâchez la touche L pour le faire jaillir sur le ballon.

| Gardien | |
|---|---|
| **Sortie** | Touche △ (maintenir) |
| **Déplacement/direction du dégagement ou de la relance** | Joystick gauche |
| **Lancer à la main** (lorsque vous tenez le ballon) | Touche ⊗ (maintenir pour donner le ballon au plus éloigné des deux joueurs) |

| | |
|---|---|
| **Dégagement au pied** (lorsque vous tenez le ballon) | Touche ◉ / touche ■ |
| **Relâcher le ballon** (lorsque vous tenez le ballon) | Touche △ |

## Coups de pied arrêtés

| **Coup franc direct** | |
|---|---|
| **Viser** | Joystick gauche |
| **Tirer** (maintenir pour plus de puissance) | Touche ◉ |
| **Passe lobée** (maintenir pour plus de puissance) | Touche ■ |
| **Donner de l'effet au ballon** (en armant la frappe) | Joystick gauche |

| | |
|---|---|
| **Changement de tireur** | Touche R |
| **Appeler un joueur pour décaler le ballon** | Touche L |
| **Tir avec décalage** | Touche L + touche ◎ |
| **Décalage du ballon** | Touche L + touche ✕ |
| **Saut du mur** (en défense uniquement) | Touche △ |
| **Déplacer le mur** (en défense uniquement) | Touche L / touche R |
| **Jaillir du mur** (en défense uniquement) | Touche ✕ |

**Commandes du jeu**
Astuce d'entraîneur : donner de l'effet au ballon. Pour faire monter votre ballon, armez la frappe pendant plus longtemps (mais attention à ne pas mettre trop de puissance) et orientez le joystick gauche pour le brosser, lui donner un effet lifté ou un effet rétro. Avec un effet lifté, le ballon retombe rapidement, juste après avoir franchi le mur, par exemple.

| Sorties de but | |
|---|---|
| **Viser** | Joystick gauche |
| **Passe lobée** (maintenir pour plus de puissance) | Touche ▣ |
| **Passe à ras de terre** | Touche ⊗ |

| Remises en jeu | |
|---|---|
| **Orienter le lancer** | Joystick gauche |
| **Lancer court** (au joueur le plus proche) | Touche ⊗ |
| **Touche manuelle courte** (face à vous) | Touche △ |
| **Touche longue** | Touche ▣ |
| **Changer de joueur à la réception** | Touche L |

| Corner | |
|---|---|
| **Centre en hauteur** (maintenir pour plus de puissance) | Touche ◉ |
| **Donner de l'effet au centre en hauteur** (en armant la frappe) | Joystick gauche |
| **À mi-hauteur** | Touche ◉ (double appui bref) |
| **À ras de terre** | Touche ◉ (triple appui bref) |
| **Corner à la rémoise** | Touche L |

| Pénalty | |
|---|---|
| **Viser** | Joystick gauche (maintenir pour viser plus loin dans une direction) |
| **Tir en force** | Touche ◉ |
| **Tir en finesse/placé** | Touche L + touche ◉ |
| **Panenka** | Touche L + touche R + touche ◉ |
| **Plongeon** (gardien uniquement) | Joystick droit |
| **Se déplacer le long de la ligne** (gardien uniquement) | Joystick gauche |

**Astuce d'entraîneur : pénaltys**

**Visée :** par défaut, votre joueur commencera par viser au centre de la cage. À partir du moment où vous armez votre frappe, vous pouvez maintenir le joystick gauche pour déplacer la visée dans la cage. Plus vous maintenez le joystick gauche dans une direction, plus votre joueur visera loin dans cette direction. Attention à la manière dont vous maintenez le joystick gauche. Si vous le relâchez trop tôt vous viserez près du milieu de la cage, mais si vous le maintenez trop longtemps vous risquez de ne pas cadrer votre frappe.

**Arrêts :** si vous choisissez très vite votre côté, votre gardien peut aller chercher les ballons plus loin, notamment vers les montants de ses buts. Mais si vous anticipez d'un côté, il vous sera plus difficile de capter les ballons tirés plein axe.

Si vous pensez que le tireur privilégiera la précision au détriment de la puissance, vous pouvez essayer de réagir en maintenant le joystick droit dans une direction après le départ du ballon.

## Deviens pro : gardien

| Attaque sans le ballon | |
|---|---|
| **Demander : suggérer une passe** | Touche ⊗ |
| **Suggérer une passe en profondeur** | Touche △ |
| **Suggérer un centre** | Touche □ |
| **Suggérer une frappe** | Touche ○ |
| **Changer de caméra** | Touche **SELECT** |

| Défense dans sa surface | |
|---|---|
| **Plongeon** | Joystick droit/joystick gauche<br>touche ⊗ (maintenir) |
| **Placement automatique** | Touche L (maintenir) |
| **Mouvement lent face au ballon** | Joystick gauche + touche L |
| **Sortie/dégagement au poing** | Touche △ (maintenir) |
| **Plongeon dans les pieds** | Touche □ |
| **Anticiper un arrêt** | Touche L + touche R |
| **Pressing deuxième défenseur** | Touche ○ (maintenir) |
| **Changer de caméra** | Touche **SELECT** |
| **Accélérer** | Touche R |

**Astuce d'entraîneur : Deviens gardien**
Essayez différents niveaux d'assistance sur les arrêts (Assistés, Semi-assistés, Manuels) pour déterminer celui qui convient le mieux à votre style de jeu et à votre niveau.

## Commandes tactiles

Utilisez les commandes tactiles pour tirer, frapper les coups francs, effectuer les remises en jeu ou encore tirer les pénaltys et les corners. Vous pouvez également utiliser les commandes tactiles pour effectuer des passes et changer de défenseur.

### Tirs

Pour tirer rapidement vers le but, touchez simplement la cage sur l'écran (écran tactile). Plus vous touchez longtemps, plus la frappe sera appuyée.

Vous pouvez également utiliser le pavé tactile arrière pour tirer. Imaginez le but à la place du pavé tactile arrière et touchez l'endroit que vous souhaitez viser. L'indicateur de visée, représenté par un point, change de couleur selon le statut de l'indicateur de puissance de

tir. Après la frappe, l'indicateur de résultat, affiché sous la forme d'un viseur, vous indique la destination du ballon.
N'oubliez pas que la pression défensive se combine à la direction et à la vitesse de votre dribble pour déterminer la précision de votre frappe.

**REMARQUE :** lorsque vous utilisez les commandes tactiles, l'icône blanche située en haut et au milieu de l'écran indique que vos doigts peuvent reposer sur le pavé tactile arrière. Vous ne pouvez activer les commandes de tir du pavé tactile arrière que dans les trente derniers mètres du camp adverse lorsque vos doigts ne reposent pas sur le pavé tactile arrière.

## Coups francs

Pour frapper un coup franc, alignez la caméra de sorte à faire face à la direction où vous voulez tirer et faites glisser rapidement votre doigt sur l'écran tactile. Dès que vous touchez l'écran tactile, votre joueur commencera à armer sa frappe. Vous pouvez doser sa puissance grâce à la ligne de couleur. Le type de courbe que vous décrivez sur l'écran tactile détermine l'effet donné au ballon. N'oubliez pas qu'un joueur droitier donne un meilleur effet vers la gauche que vers la droite. C'est exactement l'inverse pour un gaucher.

Pour frapper un coup franc avec le pavé tactile arrière, touchez simplement là où vous voulez viser. Le pavé tactile arrière vous permet de viser directement vers le but, mais s'il y a un mur à contourner, pensez à utiliser l'écran tactile pour enrouler votre ballon autour des défenseurs.

## Remises en jeu

Touchez là où vous voulez envoyer le ballon pour effectuer la remise en jeu. Si votre joueur est doté de l'aptitude «Touche longue» ou «Touche géante», il peut lancer le ballon plus loin que les autres.

## Pénaltys

Utilisez l'écran tactile pour tirer le pénalty parfait. Alignez votre frappe sur l'indicateur de sang-froid et touchez-le quand il se situe dans le vert pour une maîtrise maximale. Ensuite, touchez là où vous voulez viser. La durée de votre pression détermine la puissance de la frappe, indiquée par l'indicateur de puissance.

## Corners

Sur les corners, touchez un coéquipier pour lui passer le ballon. Pour faire une passe lobée, maintenez votre pression.

## Passes

Touchez un joueur pour lui passer le ballon ou touchez un espace libre pour envoyer le ballon vers cette zone spécifique du terrain. Pour faire une passe lobée, maintenez votre pression. Maintenez votre pression encore plus longtemps pour dégager le ballon.

## Changement de défenseur

Lorsque vous êtes en défense, parfois vous devrez changer rapidement de défenseur. Pour ce faire, touchez le défenseur que vous voulez contrôler.

Avant de vous précipiter sur le terrain, créez un compte EA/Origin pour bénéficier des fonctionnalités en ligne de *EA SPORTS FIFA Football*.

## Profil EA SPORTS FIFA Football

Sélectionnez votre niveau, votre configuration de commandes préférée et votre équipe favorite.

## Compte EA/Origin

Pour créer un compte EA/Origin, saisissez, quand vous y êtes invité, une adresse e-mail et un mot de passe valides. Le nom et le mot de passe sont utilisés pour accéder aux fonctionnalités en ligne des jeux EA et à du contenu spécifique au jeu sur **easports.fr**.

# Écran de jeu

Score
Chrono
EA SPORTS
ARS 0 - 1 TOT 3:09
Joueur contrôlé
Niveau d'endurance/de forme
17 SONG
PARKER 8
Radar

### Sauvegarde et chargement

Avant de quitter un mode de jeu (ou un menu dans lequel des changements ont été effectués), assurez-vous de sauvegarder votre progression, ou vous perdrez toutes les informations non sauvegardées. Vous pouvez accéder à l'écran Chargement à partir des menus de la plupart des modes de jeu pour charger manuellement vos fichiers.

**REMARQUE :** *EA SPORTS FIFA Football* dispose d'une fonction de sauvegarde automatique.

## Coup d'envoi

Sélectionnez MATCH AMICAL pour aller sur le terrain avec vos paramètres par défaut (qui peuvent être modifiés via PERSONNALISER > PARAMÈTRES > PARAMÈTRES DE JEU) ou sélectionnez DEVIENS PRO : GARDIEN ou DEVIENS PRO : JOUEUR pour n'incarner qu'un seul joueur.

## Deviens pro : gardien

Retrouvez-vous dans la peau du gardien et ressentez toute la tension qu'implique le poste de tout dernier défenseur de votre équipe face aux attaquants adverses. Donnez des conseils au reste de l'équipe lorsque le ballon sort des limites du terrain et surveillez l'indicateur lorsque l'adversaire approche.

## Mode Carrière

Chaque joueur, quel que soit son talent, doit parfois quitter le terrain. Dans ce mode, vous pouvez suivre l'une des trois carrières suivantes : Joueur, Entraîneur-joueur et Manager. Commencez en tant que joueur et suivez ensuite les deux autres carrières ou bien commencez directement au poste d'entraîneur-joueur ou de manager. Le succès de votre joueur à chacun de ces trois postes détermine sa valeur aux yeux du monde du football !

### Carrière de joueur

Prenez le contrôle d'un footballeur professionnel ambitieux en évoluant dans différents championnats, en disputant différentes coupes et différentes compétitions continentales. Vous pouvez incarner un véritable joueur, un joueur créé ou votre Pro virtuel. Faites en sorte que chaque action sur le terrain compte et progressez pour passer du statut de joueur prometteur à celui de légende !

## Carrière d'entraîneur-joueur

Les entraîneurs-joueurs exercent un impact sur et en dehors du terrain et doivent trouver le parfait équilibre entre action et gestion d'équipe. Jouez avec un joueur créé ou avec votre Pro virtuel. Vous devez vous focaliser sur la gestion de l'effectif, notamment son dispositif, son style de jeu, ses entraînements, sa composition, mais vous devrez parfois entrer vous-même sur le terrain pour les matchs importants.

## Carrière de Manager

Le rôle d'un manager consiste à former la meilleure équipe possible pour chaque match et de veiller à ce que, en fonction de l'adversaire, la bonne tactique soit mise en place. Jouez avec un joueur créé ou avec votre Pro virtuel. Le manager gère les finances du club, le budget et notamment les transferts, les négociations et les contrats des joueurs. Remportez de prestigieux matchs de coupe et de championnat pour atteindre l'excellence et garder la confiance des dirigeants.

## Astuces de gestion !

- Revoyez votre composition d'équipe avant de simuler un match ! Chaque joueur peut apporter la différence.
- Utilisez toutes les options de recherche pour dénicher le bon joueur qui viendra compléter votre équipe. Et n'oubliez pas qu'un joueur cherche toujours un recrutement intéressant.
- Prenez en compte l'avis de votre entraîneur-adjoint. Son analyse des talents de chaque joueur permettent à un manager de savoir quels jeunes méritent d'avoir plus de temps de jeu.
- Gardez un œil sur votre Niveau de joueur/Réputation de manager au fur et à mesure de votre progression dans une saison. Cela détermine votre classement au sein du club et les offres d'emploi qui pourraient s'offrir à vous en fin de saison.

## Compétitions

Pour atteindre la gloire et remporter une compétition, il faut savoir anticiper et gérer la passion des joueurs et des supporters. *EA SPORTS FIFA Football* offre la possibilité de disputer plus de 50 compétitions. Choisissez le pays et la compétition que vous voulez disputer et décidez de la ou des équipes que vous contrôlerez pour tenter d'atteindre la consécration.

## Créer une compétition

Créez votre propre compétition ! Choisissez entre CHAMPIONNAT, ÉLIMINATION DIRECTE ou POULES + ÉLIMINATION DIRECTE, et sélectionnez ensuite le nombre d'équipes participantes. Vous pouvez choisir vous-même chacune d'entre elles ou laisser ce choix se faire automatiquement. Une fois que vous êtes satisfaits de vos paramètres, sauvegardez votre compétition et essayez de la remporter.

**REMARQUE :** pour un plus large contrôle sur les paramètres d'une compétition, activez les paramètres avancés. Vous accédez alors à l'écran des Paramètres avancés après avoir accepté les réglages de base. Vous pouvez alors affiner les règles de la compétition et définir les paramètres pour la fonction de remplissage automatique.

**ENREGISTREMENT À EA EN LIGNE REQUIS POUR ACCÉDER AUX SERVICES EN LIGNE. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET CONDITIONS D'UTILISATION D'EA EN LIGNE DISPONIBLES SUR LE SITE www.ea.com/fr. EA SE RÉSERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES SERVICES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE www.ea.com/fr/1/services-en-ligne. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES.**

**REMARQUE :** pour pouvoir jouer en ligne, vous devez lire et accepter la Charte de confidentialité et les Conditions d'utilisation d'EA. Lorsque vous jouez pour la première fois, il vous est demandé de lire et d'accepter ces documents. Vous pouvez refuser de les accepter, mais alors vous n'aurez pas accès aux fonctionnalités en ligne de *EA SPORTS FIFA Football*.

## Ligues d'Amis

Créez une ligue en ligne pour vous et un maximum de 31 autres joueurs. Jouez selon vos propres règles contre des joueurs du monde entier.

Foulez la pelouse dans la peau d'un tout nouveau joueur dans le mode Pro virtuel de *EA SPORTS FIFA Football*. Commencez votre carrière et bâtissez-vous une réputation en partant de rien ! Définissez les stats de votre Pro virtuel et allez sur le terrain pour tenter de devenir une superstar.

Vous pouvez utiliser votre Pro virtuel dans n'importe quel mode hors ligne, y compris les modes Carrière et Coup d'envoi. Soyez performant avec votre Pro virtuel pour remporter des récompenses, améliorer ses stats et façonner une véritable superstar.

## Options Arène

Vous avez envie de vous entraîner au Royaume-Uni en incarnant Rooney face à Howard ? Accédez aux options de l'Arène pour sélectionner le joueur, le gardien et le stade où vous voulez vous entraîner.

## Tactiques personnalisées

Sélectionnez TACTIQUES PERSO à l'écran Gestion d'équipe pour personnaliser les stratégies offensive et défensive de votre formation. Vérifiez les tactiques par défaut et appuyez sur la touche ⊗ pour voir d'autres tactiques prédéfinies (Contre-attaque, Pressing, Possession et Long ballon) ainsi que vos propres tactiques personnalisées (voir ci-dessous). Pour faire de l'une d'entre elles votre tactique par défaut, sélectionnez-la et appuyez sur la touche ⊗.

Pour créer une nouvelle tactique, sélectionnez un modèle et utiliser les curseurs pour en modifier les éléments individuels. Ensuite, appuyez sur la touche ◉ ou sur la touche ▣ pour sauvegarder votre nouvelle tactique dans l'emplacement sélectionné et appuyez sur la touche ⊗ pour confirmer.

## Tactiques rapides

Pour utiliser vos tactiques à la volée pendant un match, vous devez les attribuer aux touches directionnelles. Pour ce faire, sélectionnez TACTIQUES EN MATCH à l'écran Gestion d'équipe, choisissez une direction et appuyez sur la touche ⊗. Sélectionnez alors votre nouvelle tactique et appuyez à nouveau sur la touche ⊗ pour l'attribuer à la direction choisie.

**REMARQUE N°1 :** vous pouvez partager vos tactiques personnalisées avec vos amis, ou avec toute la communauté de FIFA, en accédant à l'Accueil joueur. Appuyez sur la touche L, faites défiler jusqu'à Tactiques partagées et suivez les instructions.

**REMARQUE N°2 :** si votre configuration de commandes par défaut utilise les touches directionnelles pour le déplacement des joueurs, le joystick gauche doit être utilisé pour les tactiques rapides.

## Dispositifs

Optez pour une séance de tableau noir et peaufinez le dispositif de votre équipe et les rôles attribués aux joueurs en sélectionnant DISPOSITIFS à l'écran Gestion d'équipe de n'importe quelle formation.

Choisissez tout d'abord un dispositif et appuyez sur la touche ▣ pour le modifier. Sélectionnez ensuite un joueur et appuyez sur la touche ⊗. Décidez enfin quel élément de son jeu vous souhaitez modifier (son poste, son implication ou son positionnement) et suivez les instructions à l'écran.

**REMARQUE :** appuyez sur les touches directionnelles pour modifier la mentalité de votre équipe quand bon vous semble. Appuyez sur la touche ⬅ pour que vos joueurs adoptent un style de jeu défensif ou appuyez sur la touche ➡ pour les encourager à attaquer.

C’est dans l’Arène de *EA SPORTS FIFA Football* que vous pourrez travailler votre technique avant de disputer un match. C’est l’endroit idéal pour peaufiner vos frappes de balle, vos talents de gardien et les coups de pied arrêtés.

Par défaut, l’Arène vous propose des un-contre-un afin que vous puissiez travailler vos dribbles et vos tirs comme bon vous semble. Mais vous pouvez aussi l’utiliser pour affiner vos gestes techniques, trouver le parfait angle d’attaque ou même découvrir vos faiblesses. C’est également l’endroit idéal pour vous entraîner aux commandes de l’écran tactile.

De plus, vous pouvez décider du nombre d’attaquants et de défenseurs présents sur le terrain pendant vos séances d’entraînement. Choisissez COUPS DE PIED ARRÊTÉS pour travailler les coups francs, les pénaltys, les remises en jeu et les corners. Si vous voulez vous entraîner sans avoir à subir la pression d’un vrai match, choisissez MATCH D’ENTRAÎNEMENT à partir du menu de l’Arène. Il n’y a plus de score ni de chrono ; vous pouvez donc jouer aussi longtemps que vous voulez.

**REMARQUE :** appuyez sur la touche **SELECT** quand vous êtes dans l’Arène pour afficher le menu de l’Arène.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

| | |
|---|---|
| **Australia** | **1300 365 911**<br>Calls charged at local rate |
| **Belgique/België/Belgien** | **011 516 406**<br>Tarif appel local / Lokale kosten |
| **България** | **support@sbhbg.com** |
| **Česká republika** | **0225341407** |
| **Danmark**<br>support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21 | **90 13 70 13** |
| **Deutschland** | **01805 766 977**<br>0,14 Euro/Minute |
| **Eesti** | **654 3484** |
| **España** | **902 102 102**<br>Tarifa nacional |
| **Ελλάδα** | **801 11 92000** |
| **France** | **0820 31 32 33**<br>prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi |
| **Ireland** | **0818 365065**<br>All calls charged at national rate |
| **Ísland** | **591-5100** |
| **Italia**<br>Lun / Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto<br>Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto | **199 116 266** |
| **Κύπρος/Kıbrıs** | **22352282** |
| **Latvija** | **670 46049** |
| **Liechtenstein** | **(0049) 1805-766-977** |
| **Lietuva** | **373 38655** |
| **Luxembourg/Luxemburg** | **0820 313 233** |

| | |
|---|---|
| **Malta** | **234 36 000**<br>Local rate |
| **Nederland** | **0495 574 817**<br>Interlokale kosten |
| **New Zealand** | **09 415 2447**<br>National rate |
| | **0900 97669**<br>Call cost $1.50 (+ GST) per minute |
| **Norge** | **820 68 322**<br>0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt |
| **Österreich** | **0820 44 45 40**<br>0,116 Euro / Minute |
| **Polska** | **0801 230 000** |
| **Portugal** | **707 23 23 10**<br>Serviço de Atendimento ao Consumidor / Serviço Técnico |
| **Россия** | **8 800 200 7667** |
| **România** | **support@sbhbg.com** |
| **Slovenija** | **151 03130** |
| **Slovensko** | **232 112 209** |
| **Suisse/Schweiz/Svizzera** | **0848 84 00 85**<br>Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale |
| **Suomi** | **0600 411 911**<br>0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com<br>maanantai – perjantai 12–18 |
| **Sverige** | **900-20 33 075**<br>support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15 |
| **UK** | **0844 736 0595**<br>National rate |

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.